

Моите Най-първи Игри

Първата Овощна Градина

Кооперативна игра за 1 - 4 играчи на възраст 2+.

Автор: Анелизе Фаркашовски
Илюстрации: Юта Нюндорфер
Продължителност на играта: около 10 минути

Съдържание

1 гарван, кошница за плодове, 4 зелени ябълки, 4 червени ябълки, 4 жълти круши, 4 сини сливи, 5 карти-пътека, 4 дървета, 1 зар с цветове и символи, книжка с инструкции

Скъпи родители,

Тази игра е опростен вариант на нашата класическа игра “Овощна градина” и е адаптирана така, че да допадне на най-малките деца. Елементите на играта са специално проектирани за малките им ръчички. Тя ще благоприятства за подобряването на моториката им и е също така напълно подходяща за свободна игра. Говорете с вашето дете за цветовете и формите на дървените части. По този начин се стимулира слуха на децата към езика и творческите им умения, така както се повишава и удоволствието от играта.

Забавлявайте се!
От изобретателите на играчки



Четири плодови дървета са пълни с плодове. Ябълките, крушите и сливите са узрели и трябва да се оберат бързо, защото палавият гарван е нетърпелив да си отмъкне вкусни хапки.

Идея на играта

Работи се в тим, децата се опитват да оберат плодовете от дърветата, преди гарванът да достигне края на пътеката.



Подготовка на играта

Сложете четирите дървета в центъра на масата и поставете съответстващите плодове на всяка от картите, както е посочено. Аранжирайте петте карти-пътека в редица до дърветата. Сега поставете гарвана пред първата карта-пътека. Пригответе кошницата и зара.



Как да се играе

Играйте по посока на часовниковата стрелка. Този от вас, който най-наскоро е ял ябълка, започва пръв. Ако не можете да се споразумеете, най-малкият играч започва и търкаля зара. Какво е изобразено на зара?

На зара е изобразено:

- **Един от цветовете червено, жълто, зелено или синьо**
Вземи един плод от съответстващия цвят от дървото му и го постави в кошницата. Ако всички плодове от този цвят в дървото са обрани, не се случва нищо - подай зара на следващия играч.
- **Кошницата за плодове**
Вземи един плод по избор от дърво, което искаш, и го постави в кошницата.
- **Гарванът**
О, не! Гарванът се приближава към овощната градина. Премести гарвана на следващата карта-пътека.

След това е ред на следващия играч да търколи зара.

Край на играта

Ако играчите успеят да оберат всички плодове, и те се намират в кошницата, преди гарванът да достигне овощната градина, те са заедно победители; като тим те са били по-бързи, отколкото лакомият гарван.

Ако гарванът премине последната карта-пътека и застане в овощната градина, преди всичките плодове да бъдат събрани, играчите губят заедно срещу бързия лаком крадец.